

## Physiotherapeut (m/w/d) für Praxis in Rheda

### Beschreibung

**Wir finden deinen Traumjob in einer anderen Praxis. 100% kostenlos & diskret. Nach deinen Wünschen. In deinem Tempo.**

Es ist unerheblich,

- wieviel Erfahrung Du in der Physiotherapie hast
- ob du Neu- oder Wiedereinsteiger bist
- ob du gerade wechseln willst

Einzig wichtige **Voraussetzung** ist

- Interesse und Wunsch nach positiven Veränderungen!

### Wir bieten dir

- kein Bewerbungsstress
- Dein jetziger Arbeitgeber erfährt nichts von deiner Bewerbung
- Wir suchen in Abstimmung mit deinen Wünschen und Interessen den für dich passenden Arbeitgeber

### Qualifikationen / Anforderungen

Abgeschlossene Berufsausbildung oder Studium Physiotherapie

### Was unsere Praxen bieten

- Sehr gutes Gehalt
- Angenehme Termintaktung
- Wertschätzung für deine Arbeit
- Moderne Praxisausstattung
- Unterstützung bei Fortbildungen inkl. Fortbildungsurlaub

### Weitere Vorteile

- Teil- und Vollzeitstellen
- die Chance sich beruflich weiterzuentwickeln
- schönes Ambiente in modernen Räumen und sehr angenehmes Betriebsklima
- Fortbildungen
- regelmäßige Teambesprechungen
- keine ständigen Therapeutenwechsel für ein Rezept

### Kontakt

Telefon: +49 2312 2613646  
Internet: [www.physiotalente.de](http://www.physiotalente.de)  
E-Mail: [info@physiotalente.de](mailto:info@physiotalente.de)

### Über Physiotalente

Physiotalente hilft dir dabei, deinen Traum-Arbeitgeber zu finden. Das ganze völlig unverbindlich & kostenlos! Was ist dir wichtig? Ein angemessenes Gehalt? Flexible Arbeitszeiten? Wir hören genau zu, was du von einem guten Arbeitgeber

Physiotalente

### Arbeitspensum

Vollzeit, Teilzeit

### Start der Anstellung

Sofort

### Dauer der Anstellung

Unbefristet

### Arbeitsort

33378, Rheda-Wiedenbrück

### Arbeitszeiten

Flexibel

### Gehalt

Fest Gehalt .

### Veröffentlichungsdatum

10. Januar 2023

Mit dem Absenden  
akzeptieren Sie  
die

[Datenschutzbestimmung](#)  
en. Vielen Dank!

erwartest und suchen deinen Traum-Arbeitgeber für dich.